



**Decizie nr. 1/3
din 9 februarie 2021**

**Cu privire la acceptul preluării cu titlu gratuit
a unor bunuri materiale și materiale circulante**

În urma adresării Ordinului Ministerului Educației, Culturii și Cercetării al Republicii Moldova nr. 1401 din 15.12.2020, cu privire la repartizarea tehnicii de calcul instituțiilor de învățământ, achiziționată de MECC, în conformitate cu art. 8 din Legea nr. 523 din 16.07.1999 *cu privire la proprietatea publică a unităților administrativ-teritoriale*, art. 14 alin.(1) lit.(c) din Legea nr. 121-XVI din 04 mai 2007 *privind administrarea și deetatzarea proprietății publice, cu modificările și completările ulterioare*, pct. 10, b) din Regulamentul cu privire la modul de transmitere a bunurilor proprietate publică, aprobat prin Hotărârea Guvernului RM nr. 901 din 2015, art.43 (1), lit. c), din Legea nr. 436-XVI din 28 decembrie 2006 privind administrația publică locală, Consiliul raional

DECIDE:

1. Se acceptă preluarea, cu titlu gratuit, a 8 (opt) laptop-uri ASUS D509DA-968EJ din proprietatea publică a Statului în proprietatea publică a raionului, conform Anexei, parte componentă a prezentei Decizii.
2. Prezenta decizie se va aduce la cunoștința Ministerului Educației, Culturii și Cercetării.

Președintele ședinței

Svetlana Mateiciuc

Secretarul Consiliului raional

Alexei Galușca

*Copia corespunde originalelor
secretarului consiliului raional Galușca Alexeev.*



Anexă
la Decizia nr.1/3
din 9 februarie 2021

**Lista bunurilor
care se transmit din proprietatea statului, administrarea Ministerului,
Educației, Culturii și Cercetării,
în proprietatea raionului Ocnița, donate instituțiilor de învățământ din
raion, în anul 2021**

Nr. crt.	Denumirea bunurilor distribuite	Unitatea de măsură	Prețul unui set/buc., lei	Cantitatea, set	Valoarea de bilanț, lei
1.	Laptop – ASUS D509DA-968EJ, Windows 10 Pro 64 preinstalat, 15.6”, AMD Athlon Gold 3150U, 8GB HDD, 256GB, /Optical USB Mouse SVEN RX-	set	6 795,00	8	54 360, 00

Secretarul Consiliului raional



Alexei Galușca